

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Рождественского конкурса творческих проектов
учащихся 2-6 классов образовательного центра программирования и
высоких технологий
ITeen Academy

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет цели и задачи, конкурсные требования и порядок проведения Рождественского конкурса творческих проектов (далее – Конкурс).
- 1.2. Инициатором проведения Конкурса творческих проектов является ООО “Образовательный центр программирования и высоких технологий” (далее – Образовательный центр).
- 1.3. Конкурс проводится на добровольной и безвозмездной основе.
- 1.4. Участники конкурса: учащиеся (2-6 классов) образовательного центра.

2. Цели и задачи конкурса

- 2.1. В основе конкурса находится индивидуальная проектная деятельность, реализуемая средствами знаний и умений, полученных в процессе обучения в Образовательном центре по следующим областям знаний:

- Scratch
- Minecraft
- Roblox
- LEGO-конструирование
- Техномейкерство
- Дизайн

- 2.2. Цель конкурса – применение и демонстрация знаний в области инженерии, конструирования и программирования в практической деятельности творческого характера; развитие интереса и мотивации учащихся к изучению современных информационных технологий; формирование профориентационной направленности к получению профессий, связанных с информационно-коммуникационными технологиями.

3. Порядок проведения конкурса

- 3.1. Конкурс проходит в два этапа:

1 этап - отборочный, заочный: с 22.11.2025 по 14.12.2025

- С 22.11.2025 до 14.12.2025 – выполнение задания участниками 2 этапа конкурса. Участники *самостоятельно создают творческий проект по предложенной теме, заполняют регистрационную форму и прикрепляют файл (ссылку) с творческим проектом.*
- С 15.12.2025 по 17.12.2025 – рассмотрение и оценка жюри творческих работ для отбора учащихся к участию во втором этапе конкурса - финале. *Жюри осуществляет оценку творческих проектов участников*

полуфинала разных возрастных групп с учетом критерииев и жюри определяет победителей 1 этапа (Приложение В).

- 17.12.2025 – публикация списка участников, отобранных для участия во 2-м этапе конкурса, на сайте Образовательного центра и в чатах групп. *Организаторы конкурса рассылают приглашения участникам прошедшем отбор на очный этап конкурса - финал.*

2 этап - финал, очный: 20.12.2025

- Очный этап конкурса проводится на базе Образовательного центра по адресу: пр-т Речицкий, 80 (4 этаж), среди участников, вышедших в финал. В финальном этапе предусматривается жеребьёвка и распределение участников по командам. Командам предстоит групповое выполнение творческих проектов и их публичная защита.

4. Условия участия в конкурсе и критерии оценки проектов.

4.1. К участию в конкурсе допускаются учащиеся Образовательного центра и его филиалов в пяти возрастных группах:

первая возрастная группа – учащиеся 2 класса;
вторая возрастная группа – учащиеся 3 класса;
третья возрастная группа – учащиеся 4 класса;
четвертая возрастная группа – учащиеся 5 класса;
пятая возрастная группа – учащиеся 6 класса.

4.2. Количество участников конкурса не ограничено.

4.3. Предоставление материалов на конкурс означает согласие автора (законных представителей автора) на их размещение в сети Интернет.

4.4. Участник вправе подать на конкурс только один проект.

4.5. Для участия в 1 этапе конкурса необходимо зарегистрироваться.

4.6. При подведении итогов конкурса жюри учитывает следующие критерии:

- соответствие конкурсной работы заявленной номинации;
- оригинальность идеи и содержания проекта;
- творческий подход;
- сложность проекта;
- *рациональность средств реализации проекта;
- *эффективность использования средств реализации проекта;
- качество исполнения, эстетическое оформление и дизайн (понятность интерфейса, удобство структуры и навигации, эффектность и своевременность использования мультимедиа);
- **презентация проекта (3 этап конкурса - финал).

4.7. Каждый этап конкурса имеет свою тему. Темы этапов конкурса определяет Организационный комитет.

На первый этап конкурса (заочный) приглашаются учащиеся, которые проходят обучение по направлениям:

- Робототехника (2-4 классы)
- Техномейкерство (3-6 классы)
- Геймдев в Minecraft (3-6 классы)

- Геймдев в Roblox (5-6 классы)
- Программирование в Scratch (4-6 классы)
- Анимация и дизайн (2-6 классы)
- Английский язык (2-6 классы)

На второй (финал, очный) этап конкурса приглашаются учащиеся в каждой возрастной категории, набравшие наибольшее количество баллов по итогам заочного этапа.

4.8. Конкурсные материалы, не отвечающие вышеуказанным требованиям, не рассматриваются и к участию в конкурсе не допускаются.

5. Определение победителей и награждение.

5.1 Все участники финального этапа конкурса получают электронный сертификат участника и поощрительный приз.

5.2. Финальный этап конкурса является командным. Команда-победитель определяется открытым голосованием членов жюри.

5.3. Участники команды-победителя финального этапа конкурса творческих проектов награждаются дипломами и ценностями призами.

5.4. Список победителей конкурса публикуется на сайте Образовательного центра.

Порядок проведения конкурса

1 этап – отборочный, заочный. С 22.11.2025 по 14.12.2025

Тема: “Я – Волшебник!”

- Жюри рассматривает конкурсные проекты следующих типов:
 - Открытка, плакат, постер или другая продукция графического дизайна
 - Видео, анимационный ролик, мультипликация в технике стоп-моушн
 - Поделка или композиция из подручных и/или природных материалов
 - Устройство, макет, прототип или сцена на базе конструктора LEGO (можно использовать виртуальные сборки в приложениях LEGO Digital designer или BrickLink Studio)
 - Устройство, макет или прототип, собранный на базе микроконтроллеров и/или разнообразных электронных компонентов
 - Сцена, игровой мир или игра, созданные в Scratch, Minecraft или Roblox
 - Компьютерная презентация, адвент календарь, поздравительная открытка или письмо, интерактивный квест на английском языке
- К участию допускаются индивидуальные проекты учащихся 2 - 6 классов;
- Для участия в отборочном этапе необходимо заполнить регистрационную форму.
- Тема задания, условия его выполнения и критерии оценки сообщаются преподавателем на занятии группы.
- Жюри рассматривает поступившие конкурсные работы, оценивает их и определяет победителей 1 этапа в каждой из групп обучения.
- Организаторы конкурса осуществляют рассылку приглашений на финальный этап конкурса победителям 1 этапа.
- При оценке конкурсных проектов жюри руководствуется следующими критериями:

- соответствие конкурсной работы заявленной теме;
- оригинальность идеи и содержания проекта;
- творческий подход;
- сложность проекта;
- эффективность использования средств реализации проекта;
- рациональность использования средств реализации проекта;
- качество исполнения, эстетическое оформление и дизайн.

2 этап – финал, очный. 20.12.2025

Тема: будет объявлена жюри конкурса в день проведения финального этапа

По итогам оценки жюри конкурсных работ первого этапа, для участия во втором (финальном) этапе конкурса приглашаются учащиеся всех возрастных групп, набравшие наибольшее количество баллов в своей группе.

Очный этап проводится на базе Образовательного центра программирования и высоких технологий по адресу: пр-т Речицкий, 80 (4 этаж).

Условия этапа: учащиеся на протяжении 3 учебных часов создают групповые творческие работы в рамках предложенной темы, объявленной непосредственно перед началом этапа конкурса.

По истечении отведенного для работы времени команды презентуют свои творческие проекты.

Жюри подводит итоги конкурса, вручает учащимся сертификаты участников и награждает победителей.

При оценке конкурсных проектов жюри руководствуется следующими критериями:

- соответствие конкурсной работы заявленной теме;
- оригинальность идеи и содержания проекта;
- творческий подход;
- сложность проекта;
- эффективность использования средств реализации проекта;
- рациональность использования средств реализации проекта;
- качество исполнения, эстетическое оформление и дизайн;
- представление и защита творческого проекта.

Этап регистрации. Регистрационная форма

Каждый участник после подготовки проекта на предложенную тему проходит регистрацию, заполняя гугл-форму <https://forms.gle/SWmQ2pXZm5znJCkq6> и прикрепляет свой проект в виде изображения, pdf-файла, короткого видеоролика или презентации.



Порядок оценки работ. Критерии

При подведении итогов на 1 этапе члены жюри учитывают следующие критерии:

- соответствие конкурсной работы заявленной номинации;
- оригинальность идеи и содержания проекта;
- творческий подход;
- сложность проекта;
- *эффективность использования средств реализации проекта;
- *рациональность использования средств реализации проекта;
- качество исполнения, эстетическое оформление и дизайн (понятность интерфейса, удобство структуры и навигации, эффективное и своевременное использование мультимедиа);
- **представление и защита творческого проекта.

На первом этапе жюри конкурса рассматривает поступившие конкурсные работы, оценивает их и определяет участников финального этапа конкурса: по одной работе в каждой учебной группе.

На втором этапе жюри оценивает командные конкурсные работы, определяя команду-победителя по наибольшему количеству набранных количеству баллов.

Расписание проведения финального этапа Рождественского конкурса

Рождественский конкурс проводится на базе Образовательного центра по адресу пр-т Речицкий, 80 (4 этаж).

10:40 - 11:00 Регистрация участников

11:00 - 11:20 Распределение участников турнира по командам, объявление темы турнира

11:20 - 13:00 Работа над командным проектом

13:00 - 13:30 Защита командных проектов

13:30 - 14:00 Перерыв, работа жюри

14:00 - 14:20 Объявление победителей, награждение